

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΦΟΙΤΗΣΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ 2024Α
Δ375-1(Δ1) - ΒΟΗΘΟΣ ΒΡΕΦΟΝΗΠΙΟΚΟΜΩΝ

ΠΡΑΞΗ ΦΟΙΤΗΣΗΣ: 16/14-06-2024

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ						
#	Α.Μ.Κ.	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7
1	384	E	E	E	E	E	E	E
2	742	E	E	E	E	E	E	E
3	743	E	E	E	E	E	E	E
4	744	E	E	E	E	E	E	E
5	745	E	E	E	E	E	E	E
6	748	E	E	E	E	E	E	E
7	749	E	E	E	E	E	E	E
8	752	E	E	E	E	E	E	E
9	753	E	E	E	E	E	E	E
10	755	E	E	E	E	E	E	E
11	756	E	E	E	E	E	E	E
12	757	E	E	E	E	E	E	E
13	758	E	E	E	E	E	E	E
14	760	E	E	E	E	E	E	E
15	763	E	E	E	E	E	E	E
16	764	E	E	E	E	E	E	E
17	765	E	E	E	E	E	E	E
18	766	E	E	E	E	E	E	E
19	791	E	E	E	E	E	E	E
20	792	E	E	E	E	E	E	E

M1=ΕΙΚΑΣΤΙΚΑ

M2=ΚΟΥΚΛΟΘΕΑΤΡΟ- ΘΕΑΤΡΟ ΣΚΙΩΝ

M3=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΜΑΘΗΣΙΑΚΕΣ ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ ΚΑΙ ΔΙΑΤΑΡΑΧΕΣ ΛΟΓΟΥ

M4=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΝΟΗΤΙΚΗ ΥΣΤΕΡΗΣΗ

M5=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΣΩΜΑΤΙΚΕΣ ΑΝΑΠΗΡΙΕΣ ΚΑΙ ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗΣ

M6=ΠΑΙΧΝΙΔΙ - ΘΕΑΤΡΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

M7=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

E: ΕΠΑΡΚΗΣ / Α: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ / -: ΑΠΑΛΛΑΓΗ

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΦΟΙΤΗΣΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ 2024Α
Δ373-1(Δ1) - ΒΟΗΘΟΣ ΟΔΟΝΤΙΚΗΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ

ΠΡΑΞΗ ΦΟΙΤΗΣΗΣ: 16/14-06-2024

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ ΜΑΘΗΜΑΤΑ			
#	Α.Μ.Κ.	Μ1	Μ2
1	719	Ε	Ε
2	721	Ε	Ε
3	722	Ε	Ε
4	725	Ε	Ε
5	731	Ε	Ε
6	735	Ε	Ε
7	739	Ε	Ε
8	872	Ε	Ε

Μ1=ΟΡΘΟΔΟΝΤΙΚΗ - ΟΔΟΝΤΟΤΕΧΝΙΑ

Μ2=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Ε: ΕΠΑΡΚΗΣ / Α: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ / -: ΑΠΑΛΛΑΓΗ

B1042-1(B1) - ΒΟΗΘΟΣ ΠΑΙΔΑΓΩΓΩΝ ΠΡΩΙΜΗΣ ΠΑΙΔΙΚΗΣ ΗΛΙΚΙΑΣ

ΠΡΑΞΗ ΦΟΙΤΗΣΗΣ: 16/14-06-2024

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	A.M.K.	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	851	E	E	E	E	E	E	E	E	E
2	852	E	E	E	E	E	E	E	E	E
3	853	A	A	A	A	A	A	A	A	A
4	854	E	E	E	E	E	E	E	E	E
5	857	E	E	E	E	E	E	E	E	E
6	858	E	E	E	E	E	E	E	E	E
7	859	E	E	E	E	E	E	E	E	E
8	860	E	E	E	E	E	E	E	E	E
9	864	E	E	E	E	E	E	E	E	E

M1=ΕΞΕΛΙΚΤΙΚΗ ΨΥΧΟΛΟΓΙΑ

M2=ΜΟΥΣΙΚΟΚΙΝΗΤΙΚΗ ΑΓΩΓΗ

M3=ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗ - ΝΗΠΙΑΓΩΓΙΚΗ

M4=ΠΑΙΔΙΚΗ ΛΟΓΟΤΕΧΝΙΑ

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

M6=ΠΡΩΤΕΣ ΒΟΗΘΕΙΕΣ

M7=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΒΡΕΦΟΚΟΜΙΑΣ

M8=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΠΑΙΔΙΑΤΡΙΚΗΣ

M9=ΤΕΧΝΙΚΑ

E: ΕΠΑΡΚΗΣ / A: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ / -: ΑΠΑΛΛΑΓΗ

Δ1042-1(Δ1) - ΒΟΗΘΟΣ ΠΑΙΔΑΓΩΓΩΝ ΠΡΩΙΜΗΣ ΠΑΙΔΙΚΗΣ ΗΛΙΚΙΑΣ

ΠΡΑΞΗ ΦΟΙΤΗΣΗΣ: 16/14-06-2024

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ						
#	Α.Μ.Κ.	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7

Μ1=ΕΙΚΑΣΤΙΚΑ

Μ2=ΚΟΥΚΛΟΘΕΑΤΡΟ- ΘΕΑΤΡΟ ΣΚΙΩΝ

Μ3=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΜΑΘΗΣΙΑΚΕΣ ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ ΚΑΙ ΔΙΑΤΑΡΑΧΕΣ ΛΟΓΟΥ

Μ4=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΝΟΗΤΙΚΗ ΥΣΤΕΡΗΣΗ

Μ5=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΣΩΜΑΤΙΚΕΣ ΑΝΑΠΗΡΙΕΣ ΚΑΙ ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗΣ

Μ6=ΠΑΙΧΝΙΔΙ - ΘΕΑΤΡΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Μ7=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Ε: ΕΠΑΡΚΗΣ / Α: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ / -: ΑΠΑΛΛΑΓΗ

B357-1(B1) - ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΗ ΕΝΤΥΠΟΥ ΚΑΙ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΜΕΣΩΝ

ΠΡΑΞΗ ΦΟΙΤΗΣΗΣ: 16/14-06-2024

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	Α.Μ.Κ.	M1	M2	M3	M4	M5	M6
1	797	E	E	E	E	E	E
2	799	E	E	E	E	E	E
3	802	E	E	E	E	E	E
4	804	E	E	E	E	E	E
5	805	E	E	E	E	E	E
6	811	E	E	E	E	E	E
7	813	E	E	E	E	E	E
8	815	E	E	E	E	E	E
9	816	E	E	E	E	E	E
10	817	E	E	E	E	E	E
11	818	E	E	E	E	E	E
12	870	E	E	E	E	E	E
13	876	E	E	E	E	E	E

M1=ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΗ II

M2=ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΚΟΝΑΣ

M3=ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΜΑΚΕΤΑΣ

M4=ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΕΧΝΗΣ II

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M6=ΣΧΕΔΙΟ - ΧΡΩΜΑ - ΣΚΙΤΣΟ

E: ΕΠΑΡΚΗΣ / Α: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ / -: ΑΠΑΛΛΑΓΗ

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΦΟΙΤΗΣΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ 2024Α
B400-1(B1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΔΑΣΙΚΗΣ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ

ΠΡΑΞΗ ΦΟΙΤΗΣΗΣ: 16/14-06-2024

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ							
#	Α.Μ.Κ.	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8
1	819	E	E	E	E	E	E	E	E
2	824	E	E	E	E	E	E	E	E
3	826	E	E	E	E	E	E	E	E
4	828	E	E	E	E	E	E	E	E
5	829	E	E	E	E	E	E	E	E
6	831	E	E	E	E	E	E	E	E
7	832	E	E	E	E	E	E	E	E
8	833	E	E	E	E	E	E	E	E
9	873	E	E	E	E	E	E	E	E

M1=ΑΓΓΛΙΚΑ

M2=ΕΛΕΓΧΟΣ ΔΑΣΙΚΩΝ ΠΑΡΑΒΑΣΕΩΝ

M3=ΘΗΡΑΜΑΤΙΚΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ

M4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M5=ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ ΔΑΣΩΝ ΑΠΟ ΤΙΣ ΠΥΡΚΑΓΙΕΣ

M6=ΣΩΜΑΤΙΚΗ ΑΓΩΓΗ - ΣΚΟΠΟΒΟΛΗ

M7=ΥΓΙΕΙΝΗ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΤΗΝ ΕΡΓΑΣΙΑ - ΠΡΩΤΕΣ ΒΟΗΘΕΙΕΣ

M8=ΦΥΣΙΚΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ

E: ΕΠΑΡΚΗΣ / Α: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ / -: ΑΠΑΛΛΑΓΗ

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΦΟΙΤΗΣΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ 2024Α
**Δ304-1(Δ1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/WEB
DESIGNER-DEVELOPER/VIDEO GAMES)**

ΠΡΑΞΗ ΦΟΙΤΗΣΗΣ: 16/14-06-2024

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	Α.Μ.Κ.	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	696	E	E	E	E	E	E	E	E	E
2	700	E	E	E	E	E	E	E	E	E
3	701	E	E	E	E	E	E	E	E	E
4	710	E	E	E	E	E	E	E	E	E
5	711	E	E	E	E	E	E	E	E	E
6	712	E	E	E	E	E	E	E	E	E
7	713	E	E	E	E	E	E	E	E	E
8	718	E	E	E	E	E	E	E	E	E
9	796	E	E	E	E	E	E	E	E	E

M1=ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΜΙΚΡΟΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ Η/Υ (C++, JAVA)

M2=ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ IV (OPENGL)

M3=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ INTERNET

M4=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ I (3DS MAX)

M5=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ VIDEO

M6=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (UNREAL EDITOR, HALF LIFE, DOOM EDITOR)

M7=ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΙΣΤΟΧΩΡΩΝ

M8=ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (FLASH)

M9=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

E: ΕΠΑΡΚΗΣ / A: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ / -: ΑΠΑΛΛΑΓΗ